

## Structura liniară (recapitulare)

-**structura liniară (secvențială)** este un grup de instrucțiuni care se execută o singură dată, în ordinea în care sunt scrise.

- structura liniară conține :

- declarații de variabile și funcții
- instrucțiuni de citire și scriere cin, cout
- instrucțiuni de atribuire **variabilă = expresie ;**

- exerciții :

1.Ce se afișează pe ecran în urma executării secvenței de program de mai jos ?

```
int a, b ;
a = 5;
b = 12;
a = a + b ;
b = a - b ;
a = a - b ;
cout <<"a= " <<a << ", " <<"b= " <<b ;
```

2.Un elev a primit patru note la informatica. Scrie un program care citește fiecare notă de la tastatură și afișează media aritmetică cu exact două zecimale. Editare în CodeBlocks.

Date de intrare : n1, n2, n3, n4 variabile întregi (int) în care se stochează cele patru note.

Date de ieșire : med\_info variabila reală simplă precizie (float) pentru calculul mediei aritmetice.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main()
{
    int n1, n2, n3, n4 ;
    float med_info ;
    cout <<"Nota 1 : ";
    cin >>n1 ;
    cout <<"Nota 2 : ";
    cin >>n2 ;
    cout <<"Nota 3 : ";
    cin >>n3 ;
    cout <<"Nota 4 : ";
    cin >>n4 ;
    med_info = (n1+n2+n3+n4)/4 ;
    cout <<"Media : " <<fixed<<setprecision(2)<<med_info<<endl ;
    return 0;
}
```